

## HOTĂRÂRE

pentru aprobarea Regulamentului privind vânzarea bunurilor imobile – terenuri și construcții,  
proprietatea privată a comunei Teaca

Consiliul Local al Comunei Teaca, întrunit în ședința ordinară la data de 23.11.2017

### Având în vedere:

- Raportul de specialitate întocmit de viceprimarul comunei Teaca nr.9264 din 20.10.2017
- Expunerea de motive a Primarului Comunei Teaca, în calitate de inițiator nr. 9265 din 20.10.2017
- Prevederile art. 36 alin.(2), alin. (2), lit. c) coroborat cu alin. (5) lit. b) art. 123 din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare
- Prevederile Legii nr. 52/2003, privind transparența decizională în administrația publică

În temeiul prevederilor art. 45 alin. (1), din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

Adoptă prezenta

## HOTĂRÂRE:

**Art.1** Se aprobă Regulamentul privind vânzarea bunurilor imobile – terenuri și construcții, proprietatea privată a comunei Teaca, prevăzut în anexa care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2** Prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștința cetățenilor prin afișare la sediul Primăriei comunei Teaca și publicare pe site-ul [www.primariateaca.ro](http://www.primariateaca.ro).

**Art.3** Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează primarul comunei Teaca prin compartimentele de specialitate.

**Art.4** Prezenta hotărâre a fost adoptată de către Consiliul Local al Comunei Teaca, cu respectarea art. 46 alin. (2) din Legea nr. 215/2001, respectiv cu 13 voturi „pentru” \_0\_ voturi „împotrivă” \_0\_ „abțineri” din 13 consilieri prezenți la ședință.

**Art.5.**Prezenta hotărâre se comunică prin intermediul secretarului Comunei Teaca cu:

- Instituția Prefectului Județului Bistrița-Năsăud
- Primarul comunei Teaca
- Compartimentele de specialitate din cadrul Primărie comunei Teaca

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

BUGA GHEORGHE

CONTRASEMNEAZĂ,

SECRETAR,

CIOȘAN ANA